

Le Samedi 30 Mars 2019 :

**10h00-11h00 : Session libre- Découverte du Parc Crawler.**

**11h00-12h30 Session Rookies.**

Une partie du parcours restera ouvert pour les participants qui attendent leur tour... A la fin du challenge le parcours sera accessible en totalité.

**12h30-14h00 :** C'est l'heure du barbecue pour ceux qui en ont fait la commande préalable. C'est aussi le moment d'aller faire rouler d'autres modèles qui ne participent pas obligatoirement aux épreuves et de discuter avec tout le monde de sa passion.

**14h00-18h00 : Session Medium et Expert**

**18h00 : Résultats des catégories.**

Les épreuves et concours sont réservés aux personnes inscrites.

Un petit autocollant à coller sur le toit ou capot de votre scale/crawler vous sera remis à votre arrivée. Cet autocollant avec votre numéro de participant vous donne accès aux Zones du Parc crawler.

**Quelques points de règlement général importants avant de savoir si l'on peut mettre son Scale /Crawler au défi :**

Les Zones d'épreuves sont interdites à tout véhicules inscrits ou non avant le début des épreuves. Ils peuvent s'entraîner sur quelques zones non badgés (Balles jaunes ).

Une fois la compétition terminée, les zones deviendront libres d'accès à tout inscrit.

- Châssis Scale/ Crawler 1/8<sup>e</sup> et MOA interdit. Carrosserie obligatoire.
- Scx-10, Wraith, Gmade, Tamiya, RC4WD, Twin Hammer, Traxxas , châssis home made, etc tout ça ok.
- 4 roues (pas de catégorie mulitaxe) - marche arrière autorisé - roues arrières directrice/dig - treuil / ancre terrestre autorisé, intervention manuelle pénalisé.

**3 Challenges Scale/Crawler vous sont proposés !**

**- le parcours proposera une multitude de passage à franchir : rochers, terre, zone humide, ponts, etc. Les Crawlers ne concourent pas dans la catégorie Scales (Parcours différents). 1 pilote par engin/catégories de véhicules.**

**TRIAL avec passage de porte (Balles jaunes fléchés) ROOKIE :**

Il consiste à passer des portes plus étroites d'un point A à un point B sans prendre de pénalités avec le meilleur chrono. Chacun part avec un total de 0 points. Le but étant de finir le parcours en ayant le moins de points possible. Les juges auront un chronomètre pour imposer un temps limite qui sera indiqué le jour de l'épreuve et selon le nombre de participant. 1 Tracé Crawler ou 1 Tracé Scale.

**Pénalités :**

- Toucher une borne ( balles jaunes) : +10 pts
- Remplacement/toucher le véhicule : + 20pts
- Retournement : + 5 pts ( sauf si le véhicule réussi à se remettre sur ses 4 roues sans aide ou treuil)
- Passer à la porte suivante : + 30pts
- Réparation : + 10pts
- Progression ( Passer la porte) : - 2 pts
- Bonus : -10 pts
- Elimatoire (DNF) : dépasser le temps max autorisé - avarie technique

En cas d'égalité de points, c'est le chrono qui départagera les compétiteurs.

### **TRIAL Time Attack Chronométré MEDIUM :**

Le principe est très simple, il consiste à passer des portes assez larges d'un point A à un point B le plus vite possible sans prendre de pénalités temps. Les 3 premiers seront ceux qui ont obtenu le meilleur chrono. 1 Tracé Crawler et 1 Tracé Scale.

Point de pénalité : Toucher le véhicule = +0.30 secondes

Toucher une porte = +0.30 secondes

### **TRIAL TECHNIQUE (Balles jaunes fléchés) EXPERT :**

Il consiste à passer des portes plus étroites d'un point A à un point B sans prendre de pénalités. Chacun part avec un total de 0 points. Le but étant de finir le parcours en ayant le moins de points possible. Avec le meilleur chrono, mais plus acrobatique !!! 2 Tracé Crawler et 1 Tracé Scale.

#### **Pénalités :**

- Toucher une borne (balles jaunes) : +10 pts
- Remplacement/toucher le véhicule : + 20pts
- Retournement : + 5 pts (sauf si le véhicule réussi à se remettre sur ses 4 roues sans aide. **Treuil interdit**)
- Passer à la porte suivante : + 30pts
- Réparation : + 10pts
- Progression ( Passer la porte) : -2 pts
- Bonus : -10 pts
- Elimatoire (DNF) : dépasser le temps max autorisé - avarie technique

En cas d'égalité de points, c'est le chrono qui départagera les compétiteurs.

Vous pouvez prendre des pénalités mais aussi diminuer ces pénalités grâce aux passages bonus ( -20 pts à -30 pts) uniquement sur les Challenges Trial (passage de portes) et Trial Technique.

Attention, malgré le chrono, ce ne sera pas un véhicule transformé en fusée qui gagnera. Ce sera avant tout un parcours trial. Et il s'agit avant tout de ne pas se prendre de pénalités !! A vous de concourir avec un véhicule équilibré (pas un tracteur, ni une formule 1). A chacun de bien choisir son bolide. Un simple pignon moteur de quelques dents supplémentaires permet de modifier rapidement le rapport couple/vitesse de son engin à moindre frais.

Le chrono démarre à la borne START et stop quand les roues arrières passent la borne FINISH. Le chrono ne sera stoppé qu'à partir du moment où le participant touche son véhicule (= pénalité) en disant "STOP" à l'arbitre ou pour pouvoir se repositionner en tant que pilote. Le chrono reprend dès le départ du bolide après son repositionnement. Si le véhicule est repositionné, il devra l'être devant la dernière porte passée.

Les participants auront la possibilité d'avoir un "Spotter" durant leur passage sur les challenges. Le Spotter est facultatif, rien d'obligatoire.

C'est le pilote qui choisit son Spotter, ce dernier a alors accès à la piste le temps du passage de son pilote. Il doit se faire connaître auprès du ou des arbitres avant le passage du participant.

Le Spotter a pour rôle de conseiller le pilote sur l'itinéraire, etc.... ; Il peut aussi se tenir prêt à ramasser le véhicule en cas de chute pour éviter des casses. De cette manière, le pilote se concentre sur la course et

uniquement la course. Le Spotter peut aussi filmer, faire des photos...etc. Seuls les juges ont le droit de stagner sur les parcours du Parc crawler avec le Spotter. Les pilotes jouent à l'extérieur des parcours, sauf pour des passages qu'ils jugent difficile. Ils doivent le signaler à un juge.